

YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE

06/11/2019

BAŞVURU NO	201911061247765041
TÜR	YARIŞMA
ALT TÜR	STEM,
AD SOYAD	SEMRA AYATA
E-POSTA ADRESİ	semraayata@gmail.com
TELEFON NO	(505) 678-4786
ETKİNLİĞİN ADI	STEM Temelli Etkinlik Yarışması
KURUM ADI	Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü
KAPSAMI	TÜRKİYE GENELİ,
HEDEF KİTLESİ	Resmi Anasınıfı, Resmi Bağımsız Anaokulu, Resmi Bilim Sanat Merkezi, Resmi İlkokul, Resmi Ortaokul, Özel Anasınıfı, Özel Bağımsız Anaokulu, Özel Eğitim İlkokulu, Özel Eğitim Ortaokulu, Özel İlkokul, Özel Ortaokul,
ETKİNLİĞİN TARİHİ	01/12/2019-15/03/2020
ETKİNLİĞİN AMACI	Bu yarışma ile eğitim alanında fırsat eşitliği sağlayan STEM temelli ders uygulamalarının yaygınlaştırılması ve Milli Eğitim Bakanlığımıza bağlı okul/kurumlarda görev yapan öğretmenlerin STEM temelli iyi uygulamalarını paylaşabilmeleri ve bu uygulamalara bütün öğretmenlerin ulaşabilecekleri kaynak deposunun oluşturulması amaçlanmıştır.
ETKİNLİK İLETİSİM BİLGİLERİ	Emirbeyazıt Mahallesi Dr. Baki Ünlü Caddesi Blok No 12 İç Kapı No 1 MENTEŞE / MUĞLA

Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğü
08 Kasım 2019
NUMARA: 22123955



Yukarıda bilgileri bulunan yarışmaya izin verilerek duyurulması hususunda bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

İmza
SEMRA AYATA



DİLEKÇENİZ VE EKLERİNİ RESMİ HİYERARŞİK SIRA İZLEYEREK DEĞERLENDİRMEK ÜZERE YENİLİK VE EĞİTİM TEKNOLOJİLERİ GENEL MÜDÜRLÜĞÜNE ELDEN YA DA POSTA YOLUYLA GÖNDERMENİZ GEREKMEKTEDİR.



T.C.
MUĞLA VALİLİĞİ
İl Millî Eğitim Müdürlüğü

Sayı : 70004082-604.01.01-E.21888777
Konu : Eğitimde STEM Temelli
Etkinlik Tasarım Yarışması

06/11/2019

VALİLİK MAKAMINA

Müdürlüğümüzce yürütülmekte olan "STEM ile 21.Yüzyıl Becerileri" projesi kapsamında Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi, Deniz Temiz Derneği/TURMEPA işbirliği ve ARÇELİK Sponsorluğunda Ulusal "Eğitimde STEM Temelli Etkinlik Tasarım" yarışması düzenlenmesi planlanmaktadır.

Bu yarışma ile eğitim alanında fırsat eşitliği sağlayan STEM temelli okul uygulamalarının yaygınlaştırılması ve Millî Eğitim Bakanlığımıza bağlı okul/kurumlarda okul öncesi - ilkokul - ortaokul kademelerinde görev yapan öğretmenlerin bu uygulamalara ulaşabilecekleri kaynak deposunun oluşturulması amaçlanmaktadır.

"STEM ile 21.Yüzyıl Becerileri" projesi kapsamında ekte sunulan "Proje Yarışma Şartnamesi" doğrultusunda Ulusal "Eğitimde STEM Temelli Etkinlik Tasarım" yarışması düzenlenmesi Müdürlüğümüzce uygun görülmektedir.

Makamlarınızca da uygun görülmesi halinde olurlarınıza arz ederim.

Hasan ARSLAN
İl Millî Eğitim Müdür V.

OLUR
06/11/2019

Mehmet Suphi OLCAY
Vali a.
Vali Yardımcısı

EKLER:

- Yarışma Şartnamesi (4 sayfa)
- Yarışma Başvuru Şablonu (2 sayfa)

Güvenli Elektronik İmzalı
Aslı ile Aynıdır
06 Kasım 2019 /20.....
Duran DUGAN

Adres: Emirbeyazıt Mahallesi Dr. Baki Ünlü Cad.No:12
Menteşe/MUĞLA
Elektronik Ağ: <http://mugla.meb.gov.tr>
e-posta: arge48@meb.gov.tr

Bilgi için: ARGE

Tel: 0 (252) 280 48 25
Faks: 0 (252) 280 48 67



T.C.

MUĞLA VALİLİĞİ

İL MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ

“MUĞLA 2020 ULUSAL EĞİTİMDE STEM TEMELLİ ETKİNLİK TASARIM YARIŞMASI” ŞARTNAMESİ

Muğla Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından yürütülen “STEM ile 21.Yüzyıl Becerileri” projesi kapsamında Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi, Deniz Temiz Derneği/TURMEPA işbirliği ve ARÇELİK Sponsorluğunda ile Ulusal Eğitimde STEM temelli etkinlik tasarım yarışması düzenlenecektir.

Bu yarışma ile eğitim alanında fırsat eşitliği sağlayan STEM temelli ders uygulamalarının yaygınlaştırılması ve Milli Eğitim Bakanlığımıza bağlı okul/kurumlarda görev yapan öğretmenlerin STEM temelli iyi uygulamalarını paylaşabilmeleri ve bu uygulamalara bütün öğretmenlerin ulaşabilecekleri kaynak deposunun oluşturulması amaçlanmıştır.

YARIŞMA KONUSU:

Eğitimde STEM Temelli Etkinlik Tasarım Yarışması

BAŞVURU KOŞULLARI

1. Yarışmaya devlet okulları, özel okullar ile BİLSEM’lerdeki okulöncesi, ilkokul ve ortaokul kademesinde görev yapan tüm öğretmenler bireysel olarak katılabilirler.
2. Eğitimde STEM temelli etkinlik tasarım yarışması öğretmenler tarafından yarışmaya gönderilmeden önce öğrencilere uygulanmış olması gerekmektedir.
3. Öğretmenler, yarışmaya gönderdikleri tüm uygulamaların Muğla STEM portalında topluma açık bir şekilde yayınlanmasını, matbu şekilde basılmasını kabul ederler. Etkinlikler etkinliği tasarlayan kişilerin isimleri yazılarak yayınlanır.
4. Öğretmenler, STEM etkinlik tasarımlarının içeriklerinde adil kullanım kurallarına uygun olacak şekilde kaynak göstererek alıntı yaptıklarını, intihal durumunda ve etik kurallara aykırı davranışlardan sorumlu olacaklarını bildiklerini beyan ederler.
5. Hazırlanan uygulamanın halk sağlığı ve güvenliği için risk teşkil etmesi, insanların kişilik haklarına aykırı çalışma yapılması, planda etnik kökene, kişi veya toplumu karalamaya yönelik içerik bulunması, omurgalıları üzerinde kesi yapılması, kan veya doku alınması, ağız ya da enjeksiyon yoluyla herhangi bir radyoaktif, toksik ya da etkisi kesin olarak bilinmeyen tehlikeli ve yabancı madde verilmesi, sağlığı tehdit eden deneyler yapılması, yer verilmesi durumlarında planlar başvuruları hangi aşamada olursa olsun yarışmadan elenir.

6. Aynı ya da başka isimlerle ve/veya aynı ya da benzer içerikle (konuyla) herhangi bir yarışmaya, bu yarışmanın son başvuru tarihinden önce katılmış veya başvurmuş olanlar bu yarışmaya katılamaz. Son başvuru tarihinden önce aynı planla başka bir yarışmaya katıldığı ya da başvurduğu tespit edilen planlar, hangi aşamada olursa olsun yarışmadan elenir.

7. Öğretmenler yarışmaya sadece 1 etkinlik tasarımı ile başvurabilir. Aynı etkinlik tasarımı ile birden fazla kategoride başvuru yapılamaz. (Okulöncesi, İlkokul, Ortaokulu)

8. Etkinlik tasarım raporu, özeti ve varsa video kaydında proje başvurusunda bulunan öğrencinin/lerin isimlerini veya üniversitelerini/fakültelerini çağrıştıracak, ortaya çıkaracak her türlü kişisel ve kurumsal bilgi (ad, adres vb.) ve görsellere (amblem, arma, fotoğraf vb.) yer verilemez. Aksi durumda proje yarışmadan elenir.

9. Ön değerlendirmeyi geçen tüm uygulamalara Muğla STEM web portalında yer verilecektir. Üçüncü Aşama Değerlendirmesini geçen uygulamalar yarışma kitapçığında yer alacaktır.

10. Yarışmaya katılanlardan ön değerlendirmeyi geçen tüm etkinlik yazarlarına katılım belgesi online olarak verilecektir.

BAŞVURU İŞLEMİ

1. “Muğla 2020 Ulusal Eğitimde STEM Temelli Etkinlik Tasarım Yarışması” yarışma formatına göre hazırlanan ve tamamlanan etkinliklerin başvuruları 01 Aralık 2019 tarihinde başlar ve 15 Mart 2020 tarihinde, saat 23.59’da sona erer. Başvurular <https://muglaarge.meb.gov.tr/projeler/stem/> adresinden online olarak yapılır.

2. Başvuru sistemi kapandıktan sonra başvuru ile ilgili değişiklik talep kabul edilemez.

3. Başvuruda STEM Temelli Etkinlik Yarışması belirtilen formatta sisteme yüklenir. İşbirliği içindeki kişiler yazılır ancak ödül başvuru yapan kişiye verilir.

4. Uygulamalara ait video kaydı, çalışmalara ait resimler sisteme eklenecektir. Bu belgeler ile ilgili dosyaların 5mb aşmayacak sınırlar içerisinde isteme yüklenmesi ve başvuru sayfasında gerekli yere linki bildirmesi gerekmektedir.

5. Başvuru tarihleri içerisinde, online başvuru yapıldıktan sonra değişiklik yapılması ihtiyacı olması durumunda onayı kaldırıp tekrar onaylamadan bırakılan projeler değerlendirmeye alınmaz.

BAŞVURULARIN DEĞERLENDİRİLMESİ

Değerlendirme Yöntemi ve Kriterleri

Değerlendirme Yöntemi

1. Birinci Aşama Değerlendirmesi (Ön İnceleme)

Çevrimiçi olarak alınan başvurular, ilk olarak Muğla Milli Eğitim Strateji Birimi tarafından incelenir, eksik ve/veya hatalı belge ile yapılan başvurular yarışmadan elenir.

2. İkinci Aşama Değerlendirmesi

Birinci aşamayı geçen projeler, Muğla Milli Eğitim tarafından STEM konusunda eğitim almış uzmanlardan oluşan bir komisyon tarafından değerlendirilir.

3. Üçüncü Aşama Değerlendirmesi

İkinci aşama değerlendirmesinde başarılı bulunan etkinlik tasarımları, Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi akademisyenlerden oluşan “3. Aşama değerlendirme jürisi” tarafından değerlendirilir.

Anaokulu, İlkokul, Ortaokul, düzeyinde kademelere göre 1. 2. ve 3. Seçilen STEM etkinlik tasarımları Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi Fuaye alanında düzenlenecek sergi ve ödül törenine katılmaya hak kazanacaktır.

- Sergi ve ödül töreni 28 Mayıs 2020 tarihinde Muğla Sıtkı Koçman Üniversitesi Fuaye alanında düzenlenir.
- İl dışından katılan ve etkinlik tasarımları finalde sergilenecek öğretmenin **konaklaması** Muğla İl Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından karşılanacaktır.
- Yarışma organizasyon komitesi yarışma ile ilgili her türlü değişiklik hakkına sahiptir.

Eğitimde STEM Temelli Etkinlik Tasarım Yarışması Değerlendirme Kriterleri

Kriterler	Puan Değeri
Etkinlik Tasarımının Özgünlüğü	5
Öğretim sürecinde araştırma- sorgulama yöntem ve tekniklerinin kullanılması	5
Etkinlik tasarımının programda yer alan kazanımlar ile ilişkisi	5
Öğretim sürecinde disiplinlerarası entegrasyon düzeyi	5
Problem durumunun günlük hayatla ilişkilendirilmesi, problem durumunun öğrenciye sunulması	5
Uygulamanın mühendislik tasarım döngüsü ile ilişkisi	5
Farklı koşullara sahip okullarda uygulanabilirliği	5
Etkinlik sürecinde ve sonunda değerlendirme kullanılması	5

YARIŞMA TAKVİMİ

Başvuru Tarihleri	01 Aralık 2019 tarihinde başlar ve 15 Mart 2020 tarihinde, saat 23.59'da sona erer.
Finalistlerin Açıklanması	01.05.2020
Sergi Tarihi	28.05.2020
Ödül Töreni	28.05.2020

ÖDÜLENDİRME (ARÇELİK SPONSORLUĞUNDA)

ÖDÜL	1	2	3
Okulöncesi	HP 15-ay100 NT i5 4GB 1TB	HP 15-bs017NT i3 4GB 500GB	Grundig GR TB10-W1 Tablet PC
İlkokul	HP 15-ay100 NT i5 4GB 1TB	HP 15-bs017NT i3 4GB 500GB	Grundig GR TB10-W1 Tablet PC
Ortaokul	HP 15-ay100 NT i5 4GB 1TB	HP 15-bs017NT i3 4GB 500GB	Grundig GR TB10-W1 Tablet PC

Not: Kazanılan ödüller paraya çevrilemez.

İletişim: Muğla Milli Eğitim Müdürlüğü

Strateji Geliştirme Birimi

Telefon :

0 252 280 48 00

Belgegeçer :

0 252 280 48 67

Eposta: arge48@meb.gov.tr

Adres :

Emirbeyazıt Mahallesi Dr. Baki Ünlü Caddesi No12 İç kapı no1 Menteşe/MUĞLA

STEM TEMELLİ ETKİNLİK TASARIM BAŞVURU ŞABLONU

(5E Öğrenme Modeli' ne Göre Düzenlenmiştir)

Öğretmenin Adı Soyadı	
İl-İlçe Adı	
Okul Adı	
Dersin Adı	
Uygulamanın Konusu	
Sınıf Düzeyi	
Uygulamanın Süresi	
Kullanılan araç ve gereçler	
STEM YAKLAŞIMINI DERS İÇİ VE DİĞER DERSLERLE İLİŞKİLENDİRİLMESİ (Bu alana ilgili derse ait belirlenmiş ders kazanımlar ve dersle bütünleştireceğiniz disiplin hakkındaki kazanımlar bu bölümde yazılmalıdır. Bu kazanımlar Millî Eğitim Bakanlığı tarafından yayınlanmış olan kazanımları kapsamalıdır. En az iki disiplin kazanımı olmalıdır.)	
Fen Bilgisi Dersi Kazanımları	
Matematik Dersi Kazanımları	
Teknoloji Dersi Kazanımları	
Mühendislik Kazanımları	
UYGULAMA SÜRECİ	
GİRİŞ Problemi Tanımla Ve Analiz Etme (Uygulamanın hayatta karşılaşılan problem durumu ve hangi ihtiyacı karşılayacağı net olarak ifade edilmelidir. Problem durumu küçük yaş gruplarında bir hikaye, masal vb ile oluş.)	

KEŞFETME Araştırma Süreci (Problem durumunun çözülmesini sağlayacak bilimsel araştırma, bilgi edinme süreçlerinden bahsedilmelidir)	
AÇIKLAMA (Keşfedilen bilginin tartışılması, açıklanması, ilke ve genellemelere ulaşılması aşamasıdır. Ulaşılan sonuçların paylaşılması istenebilir, sonuçlar sorgulanabilir. Gerekli durumlarda öğretmen ilke veya kuralları açıklayabilir.)	
DERİNLEŞTİRME Ürün Geliştirme (Yapılan araştırmalar sonucunda elde edilen bilgilerin analizi sonucunda problem durumunu çözecek ürünlerin tasarım aşamalarından bahsedilmelidir. Tasarla-Test etme-Tekrar dene-Sunum)	
DEĞERLENDİRME (Değerlendirme sürecinde kullanılan kriterlerden bahsedilmelidir.)	
Videonuza ait link ekleyiniz.	
En az 5 adet Fotoğraf ekleyiniz	